

Javascript Guida Completa Per Lo Sviluppatore

If you ally need such a referred **Javascript Guida Completa Per Lo Sviluppatore** ebook that will come up with the money for you worth, acquire the extremely best seller from us currently from several preferred authors. If you desire to droll books, lots of novels, tale, jokes, and more fictions collections are as a consequence launched, from best seller to one of the most current released.

You may not be perplexed to enjoy every book collections Javascript Guida Completa Per Lo Sviluppatore that we will no question offer. It is not on the costs. Its more or less what you habit currently. This Javascript Guida Completa Per Lo Sviluppatore , as one of the most practicing sellers here will entirely be accompanied by the best options to review.

Delphi Succinctly - Marco Breveglieri
2017-02-01

Learn the fundamentals of Delphi to build a variety of solutions for many devices and platforms. Author Marco Breveglieri will provide

you with an overview of Delphi, its principles, its environment, and its use of Object Pascal language so that you can harness its versatility. With Delphi Succinctly, the power of Delphi is at your fingertips.

Il manuale dell'e-commerce - Roberto

Ghislandi 2012-07-04T00:00:00+02:00

La vendita online non è diversa dalla vendita offline: semplicemente, i negozi si sono spostati in un ambiente nuovo, percorribile secondo logiche ed esperienze differenti. Alle difficoltà che sempre si riscontrano all'avviamento di un negozio, si aggiungono le specificità dei meccanismi della Rete che si riflettono in mille piccoli dettagli a cui è necessario prestare attenzione. Questo ebook non si limita a un astratto sguardo dall'alto, ma offre solidi punti di riferimento per aprire, gestire e rendere redditizia un'attività di commercio elettronico, garantendo la soddisfazione dei clienti e la visibilità dei prodotti. Un percorso per imparare ad affrontare le problematiche che vanno dalla progettazione alla scelta del software, dal design all'esperienza di acquisto, dall'amministrazione alla logistica, dagli aspetti legali e fiscali a promozioni e offerte, senza dimenticare SEO e web analytics, oltre alle attività di pubblicità con

Google, l'email marketing e l'importanza dei social media.

Java. Mattone dopo mattone. Con CD-Rom - Massimiliano Tarquini 2002

Flutter - Carmine Zaccagnino

2020-11-24T00:00:00+01:00

Il libro guida lo sviluppatore alla conoscenza di tutti gli aspetti più importanti di Flutter, a partire dalle basi fino alla creazione di un'app di chat in tempo reale perfettamente funzionante. Uno strumento ideale per tutti coloro che desiderano imparare a sviluppare app crossplatform. Anche chi non ha mai utilizzato il nuovo framework di Google potrà iniziare a programmare sfruttando tutte le potenzialità che Flutter mette a disposizione degli sviluppatori, come l'hot reload, grazie al quale le modifiche apportate al codice possono essere visualizzate istantaneamente. Nel testo, dopo la presentazione dell'interfaccia grafica, vengono illustrati i pacchetti e i plugin indispensabili,

l'input/output, la creazione di librerie esterne e molto altro ancora. In appendice, infine, è presente una concisa ma esaustiva presentazione di Dart, il linguaggio utilizzato per programmare con Flutter.

Practical Node.js - Azat Mardan 2018-08-17

Learn how to build a wide range of scalable real-world web applications using a professional development toolkit. If you already know the basics of Node.js, now is the time to discover how to bring it to production level by leveraging its vast ecosystem of packages. With this book, you'll work with a varied collection of standards and frameworks and see how all those pieces fit together. Practical Node.js takes you from installing all the necessary modules to writing full-stack web applications. You'll harness the power of the Express.js and Hapi frameworks, the MongoDB database with Mongoskin and Mongoose. You'll also work with Pug and Handlebars template engines, Stylus and LESS CSS languages, OAuth and Everyauth libraries,

and the Socket.IO and Derby libraries, and everything in between. This exciting second edition is fully updated for ES6/ES2015 and also covers how to deploy to Heroku and AWS, daemonize apps, and write REST APIs. You'll build full-stack real-world Node.js apps from scratch, and also discover how to write your own Node.js modules and publish them on NPM. You already know what Node.js is; now learn what you can do with it and how far you can take it! What You'll Learn Manipulate data from the mongo console Use the Mongoskin and Mongoose MongoDB libraries Build REST API servers with Express and Hapi Deploy apps to Heroku and AWS Test services with Mocha, Expect and TravisCI Utilize sessions for authentication Implement a third-party OAuth strategy with Everyauth Apply Redis, domains, WebSockets, and clusters Write your own Node.js module, and publish it on NPM Who This Book Is For Web developers who have some familiarity with the basics of Node.js and want to

learn how to use it to build apps in a professional environment.

[Programming TypeScript](#) - Boris Cherny

2019-04-25

Any programmer working with a dynamically typed language will tell you how hard it is to scale to more lines of code and more engineers.

That's why Facebook, Google, and Microsoft invented gradual static type layers for their dynamically typed JavaScript and Python code.

This practical book shows you how one such type layer, TypeScript, is unique among them: it makes programming fun with its powerful static type system. If you're a programmer with intermediate JavaScript experience, author Boris Cherny will teach you how to master the TypeScript language. You'll understand how TypeScript can help you eliminate bugs in your code and enable you to scale your code across more engineers than you could before. In this book, you'll: Start with the basics: Learn about TypeScript's different types and type operators,

including what they're for and how they're used Explore advanced topics: Understand TypeScript's sophisticated type system, including how to safely handle errors and build asynchronous programs Dive in hands-on: Use TypeScript with your favorite frontend and backend frameworks, migrate your existing JavaScript project to TypeScript, and run your TypeScript application in production

[Joomla!](#) - Rahmel Dan

2013-11-18T00:00:00+01:00

Questa guida completa a Joomla! presenta le tecniche impiegate dagli esperti per sfruttare appieno le potenzialità di questo sofisticato sistema CMS. Scritto da Dan Rahmel, autore di numerosi bestseller, questo libro assiste in tutti gli aspetti della creazione di contenuti con Joomla! e consente di spingere al massimo le potenzialità dei vostri siti web.

JavaScript: The Definitive Guide - David Flanagan 2020-05-14

For web developers and other programmers

interested in using JavaScript, this bestselling book provides the most comprehensive JavaScript material on the market. The seventh edition represents a significant update, with new information for ECMAScript 2020, and new chapters on language-specific features.

JavaScript: The Definitive Guide is ideal for experienced programmers who want to learn the programming language of the web, and for current JavaScript programmers who want to master it.

Learning PHP & MySQL - Michele E. Davis
2007-08-17

PHP and MySQL are quickly becoming the de facto standard for rapid development of dynamic, database-driven web sites. This book is perfect for newcomers to programming as well as hobbyists who are intimidated by harder-to-follow books. With concepts explained in plain English, the new edition starts with the basics of the PHP language, and explains how to work with MySQL, the popular open source database.

You then learn how to put the two together to generate dynamic content. If you come from a web design or graphics design background and know your way around HTML, Learning PHP & MySQL is the book you've been looking for. The content includes: PHP basics such as strings and arrays, and pattern matching A detailed discussion of the variances in different PHP versions MySQL data fundamentals like tables and statements Information on SQL data access for language A new chapter on XHTML Error handling, security, HTTP authentication, and more Learning PHP & MySQL explains everything from fundamental concepts to the nuts and bolts of performing specific tasks. As part of O'Reilly's bestselling Learning series, the book is an easy-to-use resource designed specifically for beginners. It's a launching pad for future learning, providing you with a solid foundation for more advanced development.

Visual Basic 2012 - Daniele Bochicchio
2013-03-20T00:00:00+01:00

Aggiornata a .NET Framework 4.5 e Visual Studio 2012, questa guida completa a Visual Basic 2012 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla sua prima versione per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal framework nella versione 4.5, tratta le basi del linguaggio, ne illustra i concetti più avanzati e spiega l'uso dell'OOP in VB, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, ASP.NET, XAML, applicazioni distribuite e per il Windows Store. È il testo ideale sia per lo sviluppatore beginner sia per chi usa da tempo il linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di Visual Basic 2012.

jQuery - Cesar Otero

2012-11-29T00:00:00+01:00

Se volete creare siti web che si basino su standard e che siano interattivi, dovete essere in grado di sfruttare una delle più importanti ed

emergenti tecnologie di sviluppo. Questo libro vi permette di capire a fondo i più importanti strumenti di jQuery per risolvere qualunque problema il Web vi presenti. Il testo si focalizza sulla libreria principale e su come integrare jQuery nelle vostre pagine web. In seguito apprenderete l'uso di jQuery UI, lo sviluppo dei plugin, dei template, i pattern di design di JavaScript e molto altro ancora. Con queste informazioni sarete così in grado di affrontare e superare tutti i compiti più critici che dovrete affrontare per creare siti web potenti e interattivi. jQuery. Guida per lo sviluppatore o Spiega come manipolare gli elementi del DOM e lavorare con i dati o Affronta i vari step per utilizzare i form HTML, AJAX e JSON o Fornisce tutte le competenze per animare gli elementi e le proprietà CSS, creando fantastici effetti visivi o Analizza le best practice per scrivere codice jQuery efficiente, sviluppare plugin, ottimizzare il vostro sito ed estendere gli oggetti JavaScript CSS3 - Peter Gasston

2013-07-03T00:00:00+02:00

I fogli di stile CSS3 vengono impiegati per creare la maggior parte degli spettacolari effetti visuali presenti oggi nel web, ma la documentazione ufficiale può essere scarna e difficile da applicare e le implementazioni nei browser sono quanto meno dispersive. CSS3 Guida completa per lo sviluppatore vi aiuta a comprendere a fondo le complesse specifiche tecniche del linguaggio e illustra tutto quanto i CSS3 ci permettono di creare in poco tempo, con tutti i principali browser. Basandosi su esempi realistici e concentrandosi sui principi della buona progettazione, questa guida vi permette di accrescere le vostre conoscenze sui CSS, consentendovi di trasformare il puro codice in sorprendenti e spettacolari pagine web. Imparerete a migliorare l'aspetto del testo con profili personalizzabili, ombreggiature e altri effetti, creare, posizionare e ridimensionare al volo le immagini di sfondo, dare nuova vita alle pagine web statiche, sfruttando le transizioni e

le animazioni, applicare trasformazioni bidimensionali e tridimensionali al testo e alle immagini, usare sfumature lineari e radiali per creare transizioni uniformi di colore, rielaborare l'aspetto di un sito web per smartphone e altri dispositivi.

E-commerce con PayPal - Massimiliano Bigatti

2010-10-19T00:00:00+02:00

PayPal è un servizio web che offre a utenti e titolari di negozi e-commerce una soluzione rapida e sicura per gestire pagamenti e transazioni commerciali, con pochi clic e senza condividere dati finanziari. Oggi PayPal è per i pagamenti online quello che è Google per le ricerche e Amazon per la vendita di libri: si tratta di una delle grandi web-company di successo. Nel mondo sono milioni gli utenti che adottano PayPal come modalità privilegiata, o esclusiva, di pagamento in Rete. Questa vasta utenza fidelizzata e affezionata è uno dei motivi che spinge chi fa business online a passare a PayPal. Questo libro, partendo dalla spiegazione

del funzionamento e dei motivi del successo di PayPal, si rivolge a chi, gestore di negozi di e-commerce o sviluppatore, vuole implementare una soluzione di pagamento su base PayPal. Si parte illustrando lo sviluppo di soluzioni standard, per poi introdurre l'uso delle API e l'implementazione di soluzioni sempre più complesse. Note, suggerimenti e appendici permettono di approfondire e affrontare le problematiche più comuni, come quelle connesse ai pagamenti multipli o ricorrenti, ai rimborsi e alla reportistica. A corollario di tutto l'esperienza PayPal in merito allo sviluppo di carrelli e modalità di pagamento funzionali all'incremento del business.

ASP.NET Core 2 - Daniele Boichicchio

2018-09-11T00:00:00+02:00

Scritta per guidare gli sviluppatori alla scoperta di ASP.NET Core 2, il nuovo framework per il web cross platform e open source rilasciato da Microsoft, questa guida completa include tutte le ultime novità introdotte da ASP.NET Core e

dalle tecnologie a corredo di applicazioni web, come Angular o l'accesso ai database. Dalle basi di ASP.NET Core 2 ai concetti legati ad ASP.NET Core MVC, all'accesso ai dati, passando per identity e arrivando fino a JavaScript, Angular e tecnologie client-side, questo libro - con uno stile pratico e ricco di esempi - accompagna il lettore alla scoperta di tutte le caratteristiche che rendono ASP.NET Core uno dei toolkit più interessanti per sviluppare applicazioni web.

Generative Design - Benedikt Gross

2018-11-13

Generative design, once known only to insiders as a revolutionary method of creating artwork, models, and animations with programmed algorithms, has in recent years become a popular tool for designers. By using simple languages such as JavaScript in p5.js, artists and makers can create everything from interactive typography and textiles to 3D-printed furniture to complex and elegant infographics. This updated volume gives a jump-start on coding

strategies, with step-by-step tutorials for creating visual experiments that explore the possibilities of color, form, typography, and images. Generative Design includes a gallery of all-new artwork from a range of international designers—fine art projects as well as commercial ones for Nike, Monotype, Dolby Laboratories, the musician Bjork, and others.

C#5 - Daniele Bochicchio

2013-03-28T00:00:00+01:00

Aggiornata a .NET Framework 4.5 e Visual Studio 2012, questa guida completa a C# 5 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla sua prima versione, per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal framework nella versione 4.5, tratta le basi del linguaggio no ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 8,

ASP.NET e WCF. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di C# 5.

C#4 - Daniele Bochicchio

2012-06-26T15:00:00+02:00

Aggiornata a .NET Framework 4.0 e Visual Studio 2010, questa guida completa a C#4 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla prima versione, per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle web fi no a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal linguaggio e dal framework 4.0, tratta le basi del linguaggio, ne illustra i concetti più avanzati e spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, ASP.NET, WCF e Windows Service. È il testo ideale sia per lo sviluppatore beginner sia per chi vuole scoprire tutte le novità di C#4. Gli autori fanno parte dello staff di ASPItalia.com, storica community

italiana che dal 1998 si occupa di sviluppo su piattaforme Microsoft. . Allegato al volume DVD con i sorgenti degli esempi, insieme ad altro materiale di supporto, e con la versione trial di Visual Studio 2010 Professional.

ASP.NET 4.5 E ASP.NET MVC 4 IN C# E VB -
Daniele Bochicchio 2013-07-11T00:00:00+02:00
Nato dall'esperienza diretta degli autori, tutti quali ficati professionisti che lavorano da anni nel settore, ASP.NET 4.5 e ASP. NET MVC 4 in C# e VB è una guida completa dedicata all'ultima versione della tecnologia di Microsoft per lo sviluppo di applicazioni web. Con uno stile pratico e ricco di esempi, il libro guida il lettore all'interno delle caratteristiche di ASP.NET 4.5, spiegando a fondo tutte le novità introdotte nell'ultima versione. Dalla costruzione dei layout, passando per databinding, custom control, fino alle novità dei controlli, di Entity Framework, JavaScript, mobile e ASP.NET MVC 4, questa guida tratta in modo esauriente e approfondito tutti gli argomenti fondamentali

che servono a programmatori e progettisti per costruire e gestire una buona applicazione basata sull'ultima release di ASP.NET. PUNTI DI FORZA Tutte le novità introdotte da ASP.NET 4.5 Le basi e i concetti avanzati legati ad ASP.NET Web Forms Databinding e novità di ASP.NET Web Forms Introduzione e uso di ASP.NET MVC Sfruttare i meccanismi di caching Modi ficare il comportamento del runtime Sicurezza, aree protette e accesso via social network AJAX e tecniche di programmazione client-side Distribuzione delle applicazioni e Windows Azure

Strategie SEO per l'e-commerce - Lucia Isona
2017-05-18T00:00:00+02:00

Questo libro, unico nel suo genere, spiega come applicare diverse strategie di Search Engine Optimization (SEO) a un sito e-commerce e rivela i segreti per arrivare tra i primi risultati dei motori di ricerca. Il volume, adatto a qualsiasi tipologia di piattaforma e-commerce e ricco di esempi concreti, si rivolge sia a coloro

che possiedono un sito e vogliono posizionare al meglio i propri prodotti sul web, sia agli esperti di marketing che desiderano migliorare le proprie conoscenze. Grazie a questa guida potrete migliorare le vostre abilità nel campo del web marketing, acquisendo una conoscenza approfondita della SEO e delle principali tecniche di ottimizzazione on-page e off-page, e del link building. Scoprirete così come lavorano i consulenti SEO con le aziende per ottenere i risultati desiderati e apprenderete le strategie principali per ottimizzare i contenuti di un e-commerce, in modo che siano graditi sia ai lettori che ai motori di ricerca. Dalla progettazione di un piano di promozione di un sito web all'analisi approfondita della sua struttura (home page, pagine di categoria e di prodotto) verranno mostrati diversi strumenti SEO per incrementare la produttività di un e-commerce, prestando particolare attenzione alla Google Search Console. Non manca, infine, un capitolo che illustra i 50 motivi per cui Google

decide di penalizzare un e-commerce.

Eloquent JavaScript, 2nd Ed. - Marijn Haverbeke
2014-12-07

JavaScript lies at the heart of almost every modern web application, from social apps to the newest browser-based games. Though simple for beginners to pick up and play with, JavaScript is a flexible, complex language that you can use to build full-scale applications. Eloquent JavaScript, 2nd Edition dives deep into the JavaScript language to show you how to write beautiful, effective code. Author Marijn Haverbeke immerses you in example code from the start, while exercises and full-chapter projects give you hands-on experience with writing your own programs. As you build projects such as an artificial life simulation, a simple programming language, and a paint program, you'll learn:

- The essential elements of programming, including syntax, control, and data
- How to organize and clarify your code with object-oriented and functional programming techniques

-How to script the browser and make basic web applications -How to use the DOM effectively to interact with browsers -How to harness Node.js to build servers and utilities This edition is thoroughly revised and modernized to reflect the current state of JavaScript and web browsers, with brand-new material, such as a chapter on code performance in JavaScript, and expanded coverage of recursion and closures. All source code is available online in an interactive sandbox, where you can edit the code, run it, and see its output instantly. Isn't it time you became fluent in the language of the Web? Includes an exclusive chapter, only available in the No Starch Press edition!

Javascript - Marijn Haverbeke

2019-07-12T00:00:00+02:00

JavaScript rappresenta il cuore di quasi ogni applicazione web moderna, dalle app social come Twitter ai framework per giochi basati su browser. Sebbene risulti semplice da imparare e usare, JavaScript è un linguaggio flessibile e

complesso, che potete usare per creare applicazioni scalabili. Questa nuova edizione di JavaScript. Guida completa per lo sviluppatore si addentra nel linguaggio di programmazione, per mostrarvi come scrivere codice corretto ed efficace. L'aggiornamento include nuovi materiali sulla notazione delle classi, le funzioni freccia, gli iteratori, le funzioni asincrone, i template stringa e l'ambito dei blocchi. L'autore vi mette a confronto con il codice fin dalle prime pagine tramite esempi funzionali, mentre gli esercizi e i progetti relativi ai vari capitoli vi offrono un'esperienza pratica per la scrittura dei programmi. Tutti i sorgenti sono disponibili online in una sandbox interattiva, dove potrete modificare il codice, eseguirlo e controllarne l'output istantaneamente.

Accessibilità. Guida completa - Michele Diodati
2007

C# 6 e Visual Studio 2015 - Daniele Boichicchio
2016-01-18T00:00:00+01:00

Aggiornata a .NET Framework 4.6 e Visual Studio 2015, questa guida completa a C# 6 è l'espressione corale del più noto gruppo di sviluppatori italiano. Include le ultime novità introdotte dal linguaggio e dal framework. Dalle basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, viene spiegato l'uso dell'OOP in C#, di LINQ, Entity Framework, XAML, Windows 10, ASP.NET e servizi per il web. È l'ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi necessita di apprendere tutte le novità di C# 6.

The C++ Programming Language - Bjarne Stroustrup 2013

Offers information on using the C++ programming language using the new C++11 standard, covering such topics as concurrency, facilities, standard libraries, and design techniques.

JavaScript - David Flanagan 2002

A guide for experienced programmers demonstrates the core JavaScript language, offers examples of common tasks, and contains

an extensive reference to JavaScript commands, objects, methods, and properties.

JavaScript - Marijn Haverbeke

2016-02-09T00:00:00+01:00

JavaScript è il motore di quasi tutte le applicazioni web più moderne, dalle app social ai giochi per browser più all'avanguardia. Facile da usare, anche per i principianti, JavaScript è tuttavia un linguaggio flessibile e complesso, che consente di realizzare applicazioni davvero potenti. Questa guida completa a JavaScript scava nel profondo del linguaggio per mostrare come scrivere un codice elegante ed efficiente. L'autore vi guida fin dall'inizio con esempi, esercizi e interi capitoli su progetti specifici, facendovi fare esperienza sulla realizzazione di programmi completi. L'opera riflette lo stato attuale di JavaScript e dei browser web, ed è arricchita di nuovi materiali, come un capitolo dedicato al rendimento del codice in JavaScript e una descrizione dettagliata di concetti come la ricorsività e le chiusure. Tutti i sorgenti sono

disponibili online in uno spazio protetto interattivo, dove è possibile modificare, eseguire e verificare istantaneamente i risultati del codice.

Java - Walter J. Savitch 2004

Best-selling author, Walter Savitch, uses a conversational style to teach programmers problem solving and programming techniques with Java. Readers are introduced to object-oriented programming and important computer science concepts such as testing and debugging techniques, program style, inheritance, and exception handling. It includes thorough coverage of the Swing libraries and event driven programming. The Java coverage is a concise, accessible introduction that covers key language features. Thorough early coverage of objects is included, with an emphasis on applications over applets. The author includes a highly flexible format that allows readers to adapt coverage of topics to their preferred order. Although the book does cover such more advanced topics as

inheritance, exception handling, and the Swing libraries, it starts from the beginning, and it teaches traditional, more basic techniques, such as algorithm design. The volume provides concise coverage of computers and Java objects, primitive types, strings, and interactive I/O, flow of control, defining classes and methods, arrays, inheritance, exception handling, streams and file I/O, recursion, window interfaces using swing objects, and applets and HTML. For Programmers.

Visual Basic 2019 - Daniele Bochicchio
2019-11-12T00:00:00+01:00

Aggiornata a .NET Framework 4.8, .NET Core 3 e Visual Studio 2019, questa guida completa a Visual Basic 2019 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che, sin dalla sua prima versione, utilizza questo linguaggio per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le novità introdotte dalle ultime versioni di .NET, tratta le basi del linguaggio

fino ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in Visual Basic, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 10, ASP.NET e servizi distribuiti. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare con Visual Basic sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di Visual Basic 2019. *Node.js. Creare applicazioni web in JavaScript* - Marc Wandschneider 2013

Delphi Cookbook - Daniele Teti 2014-09-25
Intended to refresh the basics of Delphi as well as advance your knowledge to the next level, it is assumed you will know RAD studio and the Object Pascal language. However, if you are not an experienced RAD studio programmer this accessible guide will still develop those initial crucial skills.

E-commerce con Paypal. Guida completa per lo sviluppatore - Massimiliano Bigatti 2008

Building Android Apps with HTML, CSS, and JavaScript - Jonathan Stark 2010-09-27

If you know HTML, CSS, and JavaScript, you already have the tools you need to develop Android applications. This hands-on book shows you how to use these open source web standards to design and build apps that can be adapted for any Android device -- without having to use Java. You'll learn how to create an Android-friendly web app on the platform of your choice, and then convert it to a native Android app with the free PhoneGap framework. Discover why device-agnostic mobile apps are the wave of the future, and start building apps that offer greater flexibility and a broader reach. Learn the basics for making a web page look great on the Android web browser Convert a website into a web application, complete with progress indicators and more Add animation with jQTouch to make your web app look and feel like a native Android app Take advantage of client-side data storage with apps that run even when the Android device

is offline Use PhoneGap to hook into advanced Android features -- including the accelerometer, geolocation, and alerts Test and debug your app on the Web under load with real users, and then submit the finished product to the Android Market This book received valuable community input through O'Reilly's Open Feedback Publishing System (OFPS). Learn more at <http://labs.oreilly.com/ofps.html>.

[Node.js Design Patterns](#) - Mario Casciaro
2020-07-29

Learn proven patterns, techniques, and tricks to take full advantage of the Node.js platform. Master well-known design principles to create applications that are readable, extensible, and that can grow big. Key Features Learn how to create solid server-side applications by leveraging the full power of Node.js 14 Understand how Node.js works and learn how to take full advantage of its core components as well as the solutions offered by its ecosystem Avoid common mistakes and use

proven patterns to create production grade Node.js applications Book Description In this book, we will show you how to implement a series of best practices and design patterns to help you create efficient and robust Node.js applications with ease. We kick off by exploring the basics of Node.js, analyzing its asynchronous event driven architecture and its fundamental design patterns. We then show you how to build asynchronous control flow patterns with callbacks, promises and async/await. Next, we dive into Node.js streams, unveiling their power and showing you how to use them at their full capacity. Following streams is an analysis of different creational, structural, and behavioral design patterns that take full advantage of JavaScript and Node.js. Lastly, the book dives into more advanced concepts such as Universal JavaScript, scalability and messaging patterns to help you build enterprise-grade distributed applications. Throughout the book, you'll see Node.js in action with the help of several real-

life examples leveraging technologies such as LevelDB, Redis, RabbitMQ, ZeroMQ, and many others. They will be used to demonstrate a pattern or technique, but they will also give you a great introduction to the Node.js ecosystem and its set of solutions. What you will learn

Become comfortable with writing asynchronous code by leveraging callbacks, promises, and the `async/await` syntax

Leverage Node.js streams to create data-driven asynchronous processing pipelines

Implement well-known software design patterns to create production grade applications

Share code between Node.js and the browser and take advantage of full-stack JavaScript

Build and scale microservices and distributed systems powered by Node.js

Use Node.js in conjunction with other powerful technologies such as Redis, RabbitMQ, ZeroMQ, and LevelDB

Who this book is for This book is for developers and software architects who have some prior basic knowledge of JavaScript and Node.js and now want to get the

most out of these technologies in terms of productivity, design quality, and scalability. Software professionals with intermediate experience in Node.js and JavaScript will also find valuable the more advanced patterns and techniques presented in this book. This book assumes that you have an intermediate understanding of web application development, databases, and software design principles.

Node.js - Azat Mardan

2019-10-25T00:00:00+02:00

Imparate come creare un'ampia gamma di applicazioni web reali e scalabili usando un toolkit di sviluppo professionale. Se già conoscete le basi di Node.js, ora è giunto il momento per scoprire come portarle a livello di produzione, avvalendovi del vasto ecosistema di package. Grazie a questo libro lavorerete con un'ampia collezione di standard e framework, e scoprirete come questi elementi possono vivere tutti insieme. Questo volume vi guida dall'installazione di tutti i moduli necessari alla

scrittura di applicazioni web full-stack. Sfrutterete la potenza dei framework Express.js e Hapi, oltre al database MongoDB con Mongoskin e Mongoose. Lavorerete con i template engine Pug e Handlebars, i linguaggi Stylus e LESS CSS, le librerie OAuth ed Everyauth, oltre a Socket.IO e Derby, analizzando tutto ciò che serve. Node.js. Guida per lo sviluppatore è interamente aggiornato per ES6/ES2015 e spiega anche come eseguire il deployment su Heroku e AWS, come demonizzare le app e scrivere API REST. Creerete applicazioni full-stack reali e funzionanti, a partire da zero, e scoprirete come scrivere i vostri moduli Node.js, oltre a come pubblicarli su npm.

The Book of CSS3 - Peter Gasston 2011-05-15
CSS3 is behind most of the eye-catching visuals on the Web today, but the official documentation can be dry and hard to follow and browser implementations are scattershot at best. The Book of CSS3 distills the dense technical

language of the CSS3 specification into plain English and shows you what CSS3 can do right now, in all major browsers. With real-world examples and a focus on the principles of good design, it extends your CSS skills, helping you transform ordinary markup into stunning, richly-styled web pages. You'll master the latest cutting-edge CSS3 features and learn how to:

- Stylize text with fully customizable outlines, drop shadows, and other effects
- Create, position, and resize background images on the fly
- Spice up static web pages with event-driven transitions and animations
- Apply 2D and 3D transformations to text and images
- Use linear and radial gradients to create smooth color transitions
- Tailor a website's appearance to smartphones and other devices

A companion website includes up-to-date browser compatibility charts and live CSS3 examples for you to explore. The Web can be an ugly place—add a little style to it with The Book of CSS3.

Refactoring - Paul Becker 1999

Refactoring is gaining momentum amongst the object oriented programming community. It can transform the internal dynamics of applications and has the capacity to transform bad code into good code. This book offers an introduction to refactoring.

Eloquent JavaScript - Marijn Haverbeke 2011-01-15

JavaScript is at the heart of almost every modern Web application, whether it's Google Apps, Twitter, or the newest browser-based game. Though it's simple for beginners to pick up and play with, JavaScript is not a toy—it's a flexible and complex language that can be used to build full-scale applications. Eloquent JavaScript dives into this flourishing language and teaches you to write code that's beautiful and effective. By immersing you in example code and encouraging experimentation right from the start, the author quickly gives you the tools you need to build your own programs. As you follow along with

examples like an artificial life simulation and a version of the classic game Sokoban, you'll learn to: -Understand the essential elements of programming: syntax, control, and data -Use object-oriented and functional programming techniques to organize and clarify your programs -Script the browser and make basic Web applications -Work with tools like regular expressions and XMLHttpRequest objects And since programming is an art that's best learned by doing, all example code is available online in an interactive sandbox for you to experiment with. With Eloquent JavaScript as your guide, you can tweak, expand, and modify the author's code, or throw it away and build your own creations from scratch. Before you know it, you'll be fluent in the language of the Web.

C# 8 e Visual Studio 2019 - Daniele Bochicchio 2019-09-18T00:00:00+02:00

Aggiornata a .NET Framework 4.8, .NET Core 3 e Visual Studio 2019, questa guida completa a C# 8 è l'espressione corale di un gruppo di

sviluppatori che, sin dalla sua prima versione, utilizza questo linguaggio per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dalle ultime versioni di .NET, tratta le basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 10, ASP.NET e servizi distribuiti. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare con C# sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di C# 8. Punti di forza: I componenti di .NET Core e .NET Framework - C# 8: dalle basi alle applicazioni avanzate - OOP: la programmazione orientata agli oggetti - Collection e Generics, Delegate ed Eventi - Eseguire query nel codice con LINQ - ADO.NET ed Entity Framework, Entity Framework Core - XML e LINQ to XML - Applicazioni ASP.NET con C# - Applicazioni per Windows 10, XAML, WPF e

WinForms.

[ASP.NET 4.0 in C# e VB. Guida completa per lo sviluppatore. Con DVD](#) - Daniele Bochicchio 2010

Visual Studio 2019 In Depth - Du Preez

Ockert J. 2019-09-20

Step-by-step guide to all the tools and extensions in the Visual Studio 2019 IDE
Key features
a- Create and use custom IDE extensions
a- Find, download, and use the best IDE extensions for web, mobile, Azure, and Windows
a- Enhance programming experience and time with debugging tools
a- Enhance coding capabilities with coding tools
a- Test projects proactively
a- Create powerful web, mobile, and Azure solutions for the real world
Description
This book peeks into every corner of the Visual Studio IDE and will help you get started with the latest 2019 version. Right from installation, you'll discover new features within the tool and the optimal way to use the features you may already know. You'll

learn, for example, how to extend Visual Studio with your own customizations, so that you can make it perform the way you want. You will then explore everything about NuGet package, test applications using Live Unit Testing, and learn how to make code templates using the T4 code generation tool. You'll get to grips with the richer JavaScript IntelliSense, which will help you focus more on coding. Moving on, you'll learn to work with the dedicated workloads for data storage and data science. You will also review the more advanced architecture tools concealed within the IDE and finally create cloud-first applications powered by Microsoft Azure using the built-in suite of Azure tools. What will you learn By the end of the book, you will be able to tackle any solution for any platform head-on. You will create real-world solutions from start to finish. By using the tools and extensions outlined in this book, you will be able to code better and faster, debug better, share your code with more peers, test your code better, and

install or publish your apps quicker and without issues. Who this book is for The book is intended for any .NET developer. You can be a seasoned developer or a newbie just starting out. This book will play a pivotal role in presenting all the tools you need to become a better developer. Table of contents 1. Getting started with Visual Studio 2. Digging in the Visual Studio IDE 3. IntelliSense 4. Language & coding changes in C# 5. What's new in .Net core 6. Built-in tools 7. Debugging tools 8. Testing tools 9. ASP.NET tools 10. Mobile tools 11. Azure tools 12. IDE extensions 13. ASP.NET extensions 14. Mobile extensions 15. Azure DevOps extensions About the author Ockert du Preez is a self-taught developer who started learning programming since the days of QBasic. He has written several articles over the years detailing his programming quests and adventures. .NET is his second love, just after his wife and kid. He has always been an avid supporter of .NET since the beginning, and is an expert in VB and C#. He

was given the Microsoft Most Valuable Professional Award for .NET (2008-2017). He has worked as a moderator and an article reviewer and currently writes articles for

CodeGuru, Developer.com, DevX, and the Database journal. His blog:
<https://www.codeguru.com/member.php/Hannes+DuPreez/>